

## VIVIENDA EMERGENTE 2025

### Tema:

Diseña un refugio modular que devuelva dignidad a las comunidades afectadas por desastres naturales.

### Antecedentes:

Los desastres naturales son fenómenos de origen natural que provocan daños severos a la vida humana, la infraestructura, los ecosistemas y el patrimonio material. Estos eventos se convierten en verdaderas catástrofes cuando impactan áreas habitadas y superan la capacidad de respuesta de las comunidades afectadas. En los últimos años, el aumento en la frecuencia e intensidad de estos desastres ha encendido alarmas a nivel global.

Existen diversos tipos de desastres naturales, entre los más comunes se encuentran los de origen meteorológico como huracanes, tormentas intensas, inundaciones, sequías y olas de calor. También están los eventos geológicos, como terremotos, erupciones volcánicas y tsunamis, así como los hidrogeológicos, que incluyen el colapso de represas, desbordes de ríos y deslizamientos de tierra. Aunque los incendios forestales pueden tener origen humano, su proliferación y magnitud muchas veces se ven intensificadas por condiciones naturales extremas, como sequías prolongadas y altas temperaturas.

### Target:

Familias ubicadas en zonas altas de Acapulco, Guerrero, México, que fue devastado por el huracán Otis en 2023. Más del 80% de las viviendas sufrieron daños. Esta zona costera enfrenta vulnerabilidades climáticas y sociales críticas, lo que la convierte en un entorno real para desarrollar prototipos dignos y replicables en otras regiones del mundo.

### Objetivo:

Diseñar una vivienda modular y emergente que restituya la dignidad de las personas desplazadas por desastres. El modelo debe ser adaptable a diversos contextos (urbano/rural, cálido/frío), de bajo costo, rápida implementación y ampliable.

## Lineamientos:

La construcción deberá ser resistente al paso del tiempo, de fácil mantenimiento, reproducible a nivel industrial y adaptable a cualquier tipo de geografía mediante un sistema de transporte y montaje sencillo.

- Diseño modular: espacios flexibles que permitan configuraciones diversas según las necesidades.
- Tiempo de armado: cada vivienda debe poder ensamblarse en menos de 24 horas.
- Diseño de emergencia: uso de materiales locales y reciclables para reducir costos logísticos.
- Resiliencia climática: resistencia a vientos de 250 km/h y sismos grado VIII en escala EMS-98.
- Ampliación progresiva: cada módulo debe crecer sin necesidad de demoler ni generar residuos-
- Identidad y pertenencia: espacios que permitan actividades familiares y comunitarias, aportando dignidad a la vivienda emergente

## Tipología de Producto:

Vivienda modular prefabricada de emergencia, adaptable a distintos climas y contextos geográficos.

## Productos de Referencia:



## Dimensiones:

La superficie máxima por unidad será de 54m<sup>2</sup> sin contar áreas abiertas.

**Materiales:**

Se valorará la utilización de materiales de emergencia, como locales y reciclables para reducir costos logísticos.

**Tecnologías:**

Eficiencia constructiva, procesos de prefabricación y ensamblajes que reducen tiempos de construcción y residuos.

**Entregables:**

ENTREGABLE	CONTENIDO	CRITERIO DE EVALUACIÓN	PUNTUACIÓN 15 puntos
<p><b>LÁMINA 1</b></p> <p><b>Desarrollo conceptual de la propuesta</b></p> <p><b>Formato horizontal TABLOIDE RGB 200dpi</b></p>	<p><b>Método:</b> Indicar factores que influyen en la problemática y metodología para resolución del problema. Indicar usuario meta y entorno</p>	<p><b>Comunicación y desarrollo del concepto,</b> usuario y entorno, contenido informativo, claridad en la redacción.</p>	<p><b>10%</b></p>
		<p><b>Creatividad</b> acorde a los lineamientos solicitados y posibles usuarios.</p>	<p><b>10%</b></p>
	<p>Desarrollar <b>1 posible solución</b> por medio de bocetos en técnica libre.</p>	<p><b>Novedad y ventaja competitiva</b> del proyecto.</p>	<p><b>10%</b></p>
		<p><b>Composición visual,</b> claridad en la comunicación gráfica y escrita, escala, calidad de imágenes, redacción y ortografía.</p>	<p><b>10%</b></p>
<p><b>LÁMINA 2</b></p> <p><b>Desarrollo técnico de la propuesta</b></p> <p><b>Formato horizontal TABLOIDE RGB 200dpi</b></p>	<p><b>Propuesta final:</b> Vistas generales y perspectiva ambientada considerando uso-función, dimensiones, escala humana y entorno.</p>	<p><b>Contenido informativo, composición visual,</b> claridad en la comunicación gráfica y escrita, escala, calidad de imágenes, redacción y ortografía.</p>	<p><b>30%</b></p>
	<p><b>Memoria descriptiva y memoria técnica:</b> Incluir imágenes de detalles técnicos, indicando uso-función, mecanismos, componentes, materiales, mantenimiento, seguridad, sostenibilidad ambiental, etc.</p>	<p><b>Solución y pertinencia acorde al planteamiento.</b> Claridad en la comunicación gráfica y escrita, escala, calidad de imágenes, redacción y ortografía.</p>	<p><b>20%</b></p>
	<p><b>Business canvas model</b></p> <p><a href="https://modelocanvas.net/?cn-reloaded=1">https://modelocanvas.net/?cn-reloaded=1</a></p>	<p><b>Infografía del modelo canvas.</b> Describir la propuesta de oportunidad de negocio: Mercado meta, canales de distribución, costo-beneficio, etc.</p>	<p><b>10%</b></p>
<b>TOTAL: 100%</b>			

Enviar a: [repentina8910@gmail.com](mailto:repentina8910@gmail.com) y correo de su profesor o Teams de su clase.

**LÍMITE DE ENTREGA:** Sábado 27 de septiembre a las 8:00 p.m

Cintillo de semestre con datos de identificación: Nombre completo, grupo, correo electrónico.

**ATENCIÓN PROFESOR**

- **No podrá alterarse el valor de la repentina** establecido en el cronograma de la UA sobre la calificación final.
- **No podrán recibirse repentinas después de la hora y el día indicado**, ni recibirlas por otro medio que no sea al correo indicado.

**ATENCIÓN ESTUDIANTE**

- El desarrollo de **la repentina debe de ser únicamente durante el(los) día(s) indicado(s) en el periodo de tiempo establecido**, no podrá efectuarse en otro día en ninguna circunstancia.
- **La forma de entrega será de manera digital a los correos asignados (profesor y coordinación).** Adicionalmente el profesor podrá solicitar una copia dentro de la plataforma TEAMS.