

4o	LICENCIATURA EN DISEÑO INDUSTRIAL REPENTINA U.A. Diseño de Mobiliario
-----------	--

AGOSTO - DICIEMBRE 2025

1. TEMA: Estación para insumos de brigadas de vacunación comunitaria.

Diseño de una estación portátil enfocada en organizar y contener insumos básicos para brigadas de vacunación, como agua, sobres de azúcar y un botiquín de primeros auxilios. El mobiliario debe ser práctico, resistente y fácil de transportar.

2. ANTECEDENTES

En campañas de vacunación en colonias y comunidades rurales, los brigadistas suelen improvisar espacios para colocar insumos, lo que genera desorden y dificulta la experiencia de los usuarios. La falta de un módulo organizado afecta la eficiencia del personal y puede disminuir la confianza de la población en el servicio. Este proyecto se inscribe en la tendencia de mobiliario nómada y funcional, con un enfoque social que promueve la eficiencia, el orden visual y la higiene en contextos de salud comunitaria.

3. Requisito de investigación inicial

Antes de definir la propuesta, cada equipo deberá realizar una **investigación exploratoria breve** que incluya:

- **Qué insumos, herramientas y objetos adicionales** se usan en una brigada de vacunación.
- **Qué materiales, mecanismos o recursos se usan comúnmente** en mobiliario aplicado en ese contexto, así como referentes relativos a otras brigadas de salud.

Esta información se integrará dentro de la lámina 1, de inspiración/mapa mental, como parte de la fundamentación.

4. USUARIO

- Brigadistas de salud que administran la vacuna y reabastecen la estación.
- Personas de todas las edades y sus requerimientos durante y después de su vacunación.

Los usuarios buscan confianza, acceso rápido y orden visual, valorando la limpieza y claridad en la disposición de los elementos.

5. OBJETIVO

Diseñar una estación portátil que organice de forma higiénica y accesible los insumos básicos requeridos durante y post-vacuna, mejorando la eficiencia operativa de la brigada y la experiencia del usuario en campañas comunitarias.

6. OPERACIÓN

Debe ser fácil de transportar en vehículos pequeños y rápido de montar. Contará con compartimentos visibles y claramente asignados, accesibles desde diferentes ángulos, que permitan a los usuarios servirse sin supervisión directa.

7. CONDICIONANTE

SI	NO
<ul style="list-style-type: none"> -El módulo debe ser portátil y fácil de montar por 1 o 2 personas. -Incluir superficie de apoyo para insumos médicos. -Proponer un sistema de organización. -Es de apoyo logístico -Contemplar higiene y limpieza como prioridad en el diseño. 	<ul style="list-style-type: none"> No diseñar el instrumental médico (jeringas, frascos, medicamentos). No debe incluir tecnología compleja No es un diseño de camilla, mobiliario preexistente (sillas) ni mobiliario clínico especializado.

8. ENTREGABLES REPENTINA

Lamina # 1 Mapa mental / Inspiración / Ideas

- Un **mapa mental** con palabras clave y funciones necesarias. Esta es la fundamentación de la propuesta.
- Moodboard de referencias visuales.
- Bocetos rápidos de las ideas iniciales.

Lamina # 2

- Boceto final, render o modelo del diseño propuesto, en función

Lamina # 3 Funcionamiento / Usos / detalles

- Dimensiones importantes
- Materiales propuestos, mecanismos y funcionamientos
- Detalles descriptivos y ciclo de uso.

9. TIEMPO LÍMITE Y MEDIO DE ENTREGA:

- Antes de las **20:00 hrs del sábado 27 de septiembre:**
- Sube tus archivos a la **tarea en TEAMS** que asignó tu profesor
- Envía tu repentina a **repentina4567@gmail.com** con el siguiente Asunto (Subject):

“Unidad de Aprendizaje” - “Grupo” - “Apellidos Nombre(s)” - “Matrícula” - “Profesor”

10. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

CRITERIOS		PUNTOS
Fundamentación	- La propuesta responde a la necesidad planteada -La fundamentación describe claramente el problema, el usuario y su justificación. -Incluye fuentes de referencia	20
Comunicación	- Laminas claras, ordenadas y que transmiten bien las ideas - Uso adecuado de moodboard, bocetos,	20
Creatividad	- El diseño muestra originalidad y creatividad de solución - El boceto/render/modelo final aporta una visión innovadora y positiva	30
Pertinencia	-Materiales, mecanismos y dimensiones propuestas son viables - Se consideran aspectos ergonómicos -El diseño tiene coherencia con el usuario definido y con la justificación planteada	30