

6o	LICENCIATURA EN DISEÑO INDUSTRIAL REPENTINA
-----------	--

AGOSTO - DICIEMBRE 2023

TEMA:

**DISEÑO DE UN JUGUETE INTERACTIVO BASADO EN TECNOLOGÍA RFID PARA
FOMENTAR LA EXPLORACIÓN Y APRENDIZAJE INFANTIL**

OBJETIVO :

Diseñar un juguete interactivo basado en tecnología de identificación por radiofrecuencia (RFID).

ENFOQUE:

El juguete interactivo estará compuesto por elementos físicos (figuras, bloques, tarjetas, etc.) en el que se incorporará tecnología RFID para lograr reconocer y responder a la interacción del niño, desencadenando acciones, sonidos o respuestas específicas ofreciendo actividades que estimulen la imaginación, la resolución de problemas y la interacción social, fomentando el juego creativo y educativo.

ATRIBUTOS DEL DISEÑO:

De valores estético-simbólicos:

- Original e innovador
- Cuenta con una estética adecuada al entorno y usuarios seleccionados

De uso y aplicación

- Fomenta actividades que estimulan la imaginación, el aprendizaje y la interacción social

De producción y mercado

- Aprovecha la tecnología RFID como un medio para la generación de actividades lúdico-educativas
- Factibilidad productiva, el diseño debe ser viable a través de procesos de manufactura tradicionales o aditivos a una escala de producción media
- Resistente y duradero al uso continuo

- Diseño atractivo y seguro adecuándose a las normas internacionales de seguridad y/o las recomendaciones de organismos sobre el diseño de juguetes infantiles, utilizando materiales ecológicos, duraderos y adecuados

ENTREGABLES REPENTINA:

- Dos (2) láminas de la propuesta final del producto usando el formato PLANTILLA DE REPENTINA 6° con las siguientes características:
 - Descripción de propuesta a través de texto e imágenes en el que se comuniquen y contengan:
 - El concepto propuesto (tipología de producto, mercado objetivo, descripción del producto)
 - Método(s) de diseño utilizado(s) y proceso creativo
 - Indicar de qué manera el juguete permite una actividad educativa, promueve la creatividad y permite la interacción social
 - Ciclo de uso y/o interacción con el usuario
 - Indicar cuál es el valor agregado y cómo se aprovechan las características de la tecnología RFID
 - Indicar la solución técnica, materiales y acabados de la propuesta
 - Perspectivas y vistas descriptivas generales con medidas generales
 - Representaciones del producto por medio de sketch o render
 - Las 2 láminas se entregan en un solo documento en formato PDF
 - Nombre del Documento: Apellidos, Nombres
 - Peso menor a los 5MB (Sugerencia para reducir tamaño de archivo: <https://www.ilovepdf.com/es>)

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

CRITERIOS	PUNTOS
Tema: método(s) de diseño utilizado(s) y análisis de la temática	20
Comunicación: capacidad de comunicar el proyecto, dibujo, trazo, esquemas, renders, texto, ortografía, entre otros	20
Creatividad: ideación y desarrollo de la etapa creativa, originalidad e innovación de las propuestas	30
Pertinencia: solución acorde al planteamiento/brief, aplicación de conocimientos ante el problema y el contexto	30

“La imaginación no se vuelve grandiosa hasta que se usa para crear”

María Montessori