



CRONOGRAMA DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE DE AUTOCAD AGOSTO – DICIEMBRE 2018

Elementos de competencias.

Habilidad en el manejo de herramientas digitales para la representación gráfica aplicando códigos visuales y esquemas descriptivos en el ámbito arquitectónico y urbano.

Semana	Evidencias de aprendizaje	Criterios de Desempeño	Actividades de Aprendizaje	Contenidos	Recursos
1	<p>Bienvenida</p> <p>Evaluación del dominio del software</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Impresión a escala. - Calidad de línea. - Uso de diferentes tipos de línea. - Achurados a escala correcta. - Textos y acotaciones a proporción y escala con tipografías apropiadas. 	<ul style="list-style-type: none"> - Presentación de la competencia que van a desarrollar durante el curso y su ubicación dentro de la red general de competencias. - Expresar normas, evaluación y pautas a seguir. - Exposición del tema por parte del maestro. 	<p>BIENVENIDA Y PRESENTACIÓN DEL CURSO.</p> <p>Exámen de Diagnóstico</p> <p>Elaboración de una planta arquitectónica con diferentes tipos de línea, grosores, achurados, acotaciones y textos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
2	<p>Solución de un proyecto arquitectónico a partir de bocetos</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de dibujo 	<p>Aplicación del software al dibujo arquitectónico</p> <p>Creación de tipos de líneas, parámetros de anotaciones y tipos de textos, terreno, colocación de eje y muros</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide



Período	Evidencias de aprendizaje	Criterios de desempeño	Actividades de aprendizaje	Contenidos	Recursos
3	Solución de un proyecto arquitectónico a partir de bocetos	<ul style="list-style-type: none"> - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de dibujo. 	<ul style="list-style-type: none"> Aplicación del software al dibujo arquitectónico Colocación de ventanas, fijos, volados, solución de representación de escaleras 	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
4	Creación de un bloque controlado por parámetros con atributos.	<ul style="list-style-type: none"> - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de dibujo. 	<ul style="list-style-type: none"> Creación de bloques dinámicos, bloques con atributos, ajuste de achurados, colocación de bloques de mobiliario. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
5		<ul style="list-style-type: none"> - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de dibujo. 	<ul style="list-style-type: none"> Creación de elementos para la documentación de un proyecto, configuración de tablas, campos, áreas y perímetros. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
6	Creación de una hoja de impresión (Layout)	<ul style="list-style-type: none"> - Impresión correcta y a escala. - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de dibujo. 	<ul style="list-style-type: none"> - Método de impresión en layout, creación de membretes y anotaciones con el parámetro anotativo, planos con referencias. - Uso de Viewports. - Tamaños de papel. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide



Período	Evidencias de aprendizaje	Criterios de desempeño	Actividades de aprendizaje	Contenidos	Recursos
7	Documentación e Impresión de un Proyecto Arquitectónico	<ul style="list-style-type: none"> - Impresión correcta y a escala. - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de dibujo. 	<ul style="list-style-type: none"> - Configuración de estilos de ploteo por *.ctb. - Tipos de línea con escalas y grosores. - Impresión en PDF. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
8	SEMANA DE ACTIVIDADES ACADÉMICAS Y CULTURALES				
9	Configuración de la interfaz de AutoCAD para trabajar en 3D	<ul style="list-style-type: none"> - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de modelado. 	Introducción al 3D Coordenadas cartesianas X,Y y Z. Partición de Pantalla (Viewports) 3D Orbit Utilización de planos de trabajo (UCS user coordinate system)	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
10	Modelado conceptual de una composición arquitectónica	<ul style="list-style-type: none"> - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de modelado. 	Creación de sólidos tridimensionales: Box, sphere, cylinder, cone, wedge, torus. Herramientas para creación de sólidos: Edit polyline, boundary, región, extrude, extrude path,	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
11	Modelado de objetos arquitectónicos complejos	<ul style="list-style-type: none"> - Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software 	Herramientas para edición de sólidos tridimensionales.	<ul style="list-style-type: none"> - Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official



Período	Evidencias de aprendizaje	participación. Criterios de desempeño	- Ejercicios de modelado. Actividades de aprendizaje	Contenidos	Training Guide Recursos
12	Creación de cortes y vistas bidimensionales de perspectivas a partir de un modelo 3D.	- Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación.	- Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de modelado.	Configuración de tipos de Visualización. Cortes Tridimensionales Extracción de Vistas bidimensionales de la composición 3D: - Flatshot - Cortes 2D	- Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
13	Creación de una imagen renderizada con materiales, texturas e iluminación.	- Comprensión del tema - Calidad de ejecución del dibujo. - Crítica y participación.	- Exposición del tema por parte del maestro. - Ejercicios de identificación de las herramientas del software - Ejercicios de renderizado y mapeo.	Herramientas para configuración de materiales y renderizado. Materiales Mapeo Elementos de Composición Iluminación Render	- Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
14	Proyecto en dos dimensiones aplicando los las herramientas del programa.	- Impresión correcta y a escala. - Calidad de Presentación, clara, ordenada, coincidente y limpia.	- Revisión y Crítica.	Elaboración de un proyecto en 2D que incluya las herramientas y recursos del programa. Presentación impresa	- Sala de cómputo - Ordenador - Proyector - AutoCAD 2015 Autodesk Official Training Guide
15-16	Proyecto tridimensional dimensiones aplicando los las herramientas del programa.	- Modelado correcto - Calidad de Presentación, clara, ordenada, coincidente y limpia.	- Revisión y Crítica.	Elaboración de un proyecto 3D que incluya las herramientas y recursos del programa. Presentación digital.	- Sala de cómputo - Ordenador - Proyector



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FACULTAD DE ARQUITECTURA
RC-ACM-010
Rev.:10-07/18

17 y 18	ENTREGAS Y REVISIONES
19	EVALUACIONES EXTRAORDINARIAS 2ª, 4ª y 6ª oportunidad

FECHA DE ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN: 22 DE MAYO DE 2018

FECHA DE CONCLUSIÓN DEL PROGRAMA: FIN DE SEMESTRE 21 DE DICIEMBRE DE 2018

ELABORADO POR: M.A. ANA GABRIELA GALVAN MARTINEZ

M. A. ANA GABRIELA GALVÁN MARTÍNEZ
COORDINACIÓN DE REPRESENTACIÓN INFOGRÁFICA

M. A. DELIA GALAVIZ REBOLLOZO
JEFATURA. DE PROYECTOS

M. A. NORMA ANGELICA ESQUIVEL HERNÁNDEZ
SECRETARÍA DE LICENCIATURA EN ARQUITECTURA