



UANL®

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVEO LEON
Facultad de Arquitectura
Licenciatura en Diseño Industrial



FARQ

Área Curricular Formación Profesional

Datos de identificación

Nombre de la asignatura: Diseño Automotriz

Semestre ó etapa: Optativa

Frecuencia: 4 hrs. por semana

Créditos: 3.5

Responsables del diseño: MC Augusto Antonio Hernández Goitia

Fecha de elaboración: Mayo 2008

Fecha de la última actualización: Mayo 2008

Presentación:

Considerar las tendencias de diseño automotriz, las tecnologías las propuestas internacionales para resolver los sistemas de funcionamiento a la par de promover los recursos digitales en las formas y estilos justificando los parámetros ergonómicos y de funcionamiento, aprovechando los materiales adecuados. Usar programas de dibujo y presentación en 3D para visualizar los resultados.

Propósitos:

Mediante el uso de tecnologías digitales el alumno podrá mostrar sus propuestas en lo general y en lo particular del diseño automotriz haciendo los cambios adecuaciones para sustentar su proyecto.

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVEO LEON
 Facultad de Arquitectura
 Licenciatura en Diseño Industrial

Contribución de la asignatura a las competencias generales:	
<ul style="list-style-type: none"> • Compromiso profesional y humano frente a los retos de la sociedad contemporánea en lo local y global. • Capacidad para integrarse en situaciones sociales y profesionales cambiantes e inesperadas. • Integrar de manera productiva los elementos básico de la practica profesional 	
Contribución de la asignatura a las competencias específicas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar la capacidad de expresión y comunicación grafica con rigor 	
Competencias particulares de la asignatura:	
<ul style="list-style-type: none"> • Habilidad en el manejo y aplicación de herramientas digitales • Capacidad de reconocer los estilos e identificar los cambios requeridos • Capacidad de solucionar las formas con una justificación ergonómica • Identificar los materiales mas adecuados • Capacidad de proyectar formas en la computadora 	
Unidades de Aprendizaje	Temas y subtemas:
I.- Composición general del auto, estilo y formas	-Historia del carro -Partes de un auto -Sistemas y funcionamiento
II.- Carrocería	-Identificar las partes de la carrocería -Identificar los procesos de fabricación de las carrocerías
III.- Sistemas hidráulicos.	-Identificar las partes donde opera el sistema hidráulico -Identificar las partes mas importantes y proponer cambio -Usando la tecnología digital hacer una presentación

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVEO LEON
 Facultad de Arquitectura
 Licenciatura en Diseño Industrial

IV.- Sistemas neumáticos	-Identificar las partes donde opera el sistema neumático -Identificar las partes mas importantes y proponer cambio -Usando la tecnología digital hacer una presentación
V.- Motor	-Identificar los elementos que se compone un motor -Tipos de motor -Actualmente que elementos han evolucionado para crear los nuevos conceptos de autos.
Producto integrador del aprendizaje:	
<ul style="list-style-type: none"> • Investigación; Tipos de motor, partes • Proyecto desarrollo del diseño de un auto. 	

Bibliografía:
<ul style="list-style-type: none"> • Tratado del automóvil. La técnica en los siglos XX - XXI. Antonio Ocaña Ocaña. Libro de 1320 paginas. CiE DOSSAT 2000 es la editorial que lo publica. • Manual de la Técnica del Automóvil BOSCH (4ª edición 2005) • Técnicas del automóvil. Equipo eléctrico. José Manuel Alonso Pérez. Año 2004 (10ª edición, corregida y actualizada). 502 páginas. Editorial: Thomson Paraninfo.

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVEO LEON
Facultad de Arquitectura
Licenciatura en Diseño Industrial