



PROGRAMA SINTETICO

1. Datos de identificación:	
<ul style="list-style-type: none"> Nombre de la Institución y de la Dependencia 	Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de Arquitectura
<ul style="list-style-type: none"> Nombre de la unidad de aprendizaje 	Mecanismos
<ul style="list-style-type: none"> Frecuencia semanal 	Tres horas por semana
<ul style="list-style-type: none"> Horas de trabajo extra aula por semana 	Tres horas por semana
<ul style="list-style-type: none"> Modalidad 	Escolarizada.
<ul style="list-style-type: none"> Periodo académico 	Semestre
<ul style="list-style-type: none"> Tipo de Unidad de aprendizaje 	Obligatoria
<ul style="list-style-type: none"> Área Curricular 	ACFBP
<ul style="list-style-type: none"> Créditos UANL 	2
<ul style="list-style-type: none"> Fecha de elaboración 	25 / Noviembre / 2010
<ul style="list-style-type: none"> Fecha de última actualización 	14 / Enero / 2011
<ul style="list-style-type: none"> Responsable (s) del diseño: 	Ing. Maria de la Luz González Viguera

2. Propósito(s)

- La UA Mecanismos se ubica en el quinto semestre como parte de la formación básica de la currícula de la carrera de Diseño Industrial.
- Este curso de mecanismos, permitirá proveernos de las herramientas físicas básicas para que nuestras propuestas de diseño, se encuentren apegadas a la realidad.

3. Enunciar las competencias del perfil de egreso

a) Competencias de la Formación General Universitaria a las que contribuye esta unidad de aprendizaje.

Competencias Instrumentales

- Interpreta las necesidades de la sociedad de manera transdisciplinaria para la aplicación y comunicación efectiva en el diseño de productos.

Competencias Personales y de Interacción social

- Enfrenta los retos de su entorno evolutivo con postura ética, flexible e innovadora para la solución en el diseño y desarrollo de nuevos productos.

Competencias Integradoras

- Optimiza los recursos del medio de manera sustentable a nivel local y global para el diseño de productos y procesos de manufactura.

b) Competencias específicas del perfil de egreso a las que contribuye la unidad de aprendizaje.

- Propone materiales y procesos productivos de manera teórica para otorgar valor agregado y mayor eficiencia al objeto diseñado.

- Aplica conocimientos, actitudes y habilidades colaborando en equipos interdisciplinarios para desempeñarse en las diferentes áreas involucradas en la ingeniería del producto.
- Representa el objeto industrial asumiendo las normativas internacionales de dibujo para comunicarlo y producirlo.

4. Factores a considerar para la evaluación de la unidad de aprendizaje

Trabajo de Investigación	25%
1er Examen Parcial	25%
2do Examen Parcial	25%
Producto Integrador	25%

5. Producto Integrador

- Proyecto que muestre la Aplicación de los Mecanismos en un proyecto de diseño industrial.

6. Fuentes de apoyo y consulta (bibliografía, hemerografía, fuentes electrónicas)

- Torres Patrón, Carlos Eduardo. MECANISMOS I, Libreto de apoyo.(2000). San Nicolás, N.L. México FARQ. UANL.
- Guillet, Jorge L. *Cinemática de las Maquinas*. CECSA (1962), México.
- ELEMENTOS DE MAQUINARIA. Mecanismos, McGraw Hill Interamericana,(1995). México.
- Shigley, Joseph Edgard. *TEORIA DE LAS MAQUINAS Y MECANISMOS..* McGraw Hill. (1983). México.