PROGRAMA SINTÉTICO

1. Datos de identificación:	
• Nombre de la institución y de la dependencia (en papelería oficial de la dependencia)	Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de Arquitectura
• Nombre de la unidad de aprendizaje	Herramientas informáticas en urbanismo
• Horas aula-teoría y/o práctica, totales	Horas de teoría: 40 Horas de Práctica:20 Horas totales:120
• Horas extra aula, totales	Horas extra aula: 60
• Modalidad (escolarizada, no escolarizada, mixta)	escolarizada
• Tipo de periodo académico (Semestre o tetramestre)	5 semestre
• Tipo de Unidad de aprendizaje (obligatoria/ optativa)	optativa
• Área Curricular (ACFGU, ACFBP, ACFP, ACLE)	ACFBP
• Créditos UANL (números enteros)	4
• Fecha de elaboración (dd/mm/aa)	24/05/2013
• Fecha de última actualización (dd/mm/aa)	24/05/2013
• Responsable (s) del diseño:	Dr. Carlos Leal Iga
2. Propósito(s):	

La unidad de aprendizaje contribuirá a integrar el perfil del futuro arquitecto con conocimientos teóricos y prácticos que satisfagan las necesidades de la sociedad actual a partir de su sensibilización para la apreciación del ámbito urbano.
La unidad de aprendizaje contribuirá a la adquisición de conocimientos y habilidades para la apreciación crítica del medio construido, lo que le permitirá definir el contexto urbano a partir del proceso de génesis y transformación del mismo. Junto con las unidades de aprendizaje de las áreas teóricas e históricas de la arquitectura, así como las del área de proyectos formarán el núcleo de su capacidad de análisis de la ciudad, así como la unidad precedente componentes del espacio urbano que enfatiza en los elementos urbanos y la posterior a esta unidad de taller de proyecto urbano I, en donde se soluciona un proyecto de mínima complejidad.
Manejar y crear cartas geográficas con sistemas informáticos especializados para analizar datos espaciales determinando la situación de las zonas de asentamientos humanos logrando una mejor toma de decisiones urbanas

3. Competencias del perfil de egreso

a. Competencias de la Formación General Universitaria a las que contribuye esta unidad de aprendizaje

Competencias instrumentales:

1.- Aplicar estrategias de aprendizaje autónomo en los diferentes niveles y campos del conocimiento que le permitan la toma de decisiones oportunas y pertinentes en los ámbitos personal, académico y profesional

2.-utilizar los lenguajes lógico, formal, matemático, icónico, verbal y no verbal de acuerdo a su etapa de vida, para comprender, interpretar y expresa ideas, sentimientos, teorías y corrientes de pensamiento con un enfoque ecuménico.

3.-Manejar las tecnologías de La información y la comunicación como herramienta para el acceso a la información y su transformación en conocimiento, así como para el aprendizaje y trabajo colaborativo con técnicas de vanguardia que le permitan su participación constructiva en la sociedad.

Competencias de interacción social.

10.-Intervenir frente a los retos de la sociedad contemporánea en lo local y lo global con actitud crítica y compromiso humano, académico y profesional para contribuir a consolidar el bienestar general y el desarrollo sustentable

Competencias integradoras.

12.-Construir propuestas innovadoras basadas en la comprensión holística de la realidad para contribuir a superar los retos del ambiente global interdependiente

15.-Lograr la adaptabilidad que requieren los ambientes sociales y profesionales de incertidumbre de nuestra época para crear mejores condiciones de vida

b. Competencias específicas del perfil de egreso a las que contribuye la unidad de aprendizaje
Generar proyectos arquitectónicos y urbanos representando gráficamente los aspectos espaciales, funcionales, técnicos y normativos que permitan dar respuesta a las necesidades del usuario o de la sociedad para mejorar la calidad de vida

4. Factores a considerar para la evaluación de la unidad de aprendizaje
Redacción de ensayos de avance investigación y base de datos creados, mapas mentales, mapas conceptuales, evaluación de planos de avances de análisis de cartografía urbana en cuanto a problema de investigación por medio digital realizados con sistemas geo referenciados

5. Producto integrador de aprendizaje
Presentación de proyecto final ; elaboración de posters resultado de la cartografía realizada en cuanto a la problemática urbana investigada, en los temas de la unidad de aprendizaje tales como; vialidades, usos de suelo, equipamiento, mobiliario urbano, infraestructura y paisaje e imagen urbana. Y libreto digital de la investigación realizada.

6. Fuentes de apoyo y consulta (bibliografía, hemerografía, fuentes electrónicas).

1. BAIROCH, Paul; De Jericó a México. Historia de la urbanización; Editorial Trillas
2. MUMFORD, Lewis; 1966; La ciudad en la historia; Ediciones infinito
3. CAMINOS, Horacio; 1984; Elementos de urbanización; Gustavo Gili
4. LEZAMA, José Luis; 2002; Teoría social, espacio y ciudad; Colegio de México
5. MANGINO TAZZER, Alejandro; 1996; Arquitectura mesoamericana. Relaciones espaciales; Trillas

6. UNESCO; 1995; Enciclopedia: Patrimonio mundial de la humanidad
7. KOSTOF, Spiro; 1999; The City Assembled: The Elements of Urban Form through History; Bullfinch, Press
8. LYNCH, Kevin; 1984; La imagen de la ciudad. Gustavo Gili, México
9. BENTLEY, Ian; 1999; Entornos vitales: hacia un diseño urbano y arquitectónico más humano: manual práctico; Gustavo Gili
10. SCHJETNAN, Mario; 1997; Principios de Diseño urbano ambiental
11. BAZANT, Ian; Lineamientos y criterios de Diseño urbano
12. UNIKEL, Luis; 1976; El desarrollo urbano de México; Colegio de México
13. CORTÉS MELO, Guillermo; 1967; El futuro urbano de México. El marco nacional como antecedente para la planeación urbana en Monterrey; Depto. del Plan Regulador de Monterrey, N.L. y municipios vecinos
14. Normatividad y Reglamentos y Planes vigentes
15. INEGI; 1986; Síntesis geográfica del Estado de Nuevo León; INEGI / Secretaría de Programación y Presupuesto
INEGI, 1995, 2000 y 2005; Sistema para la Consulta de Información Censal (SCINCE); INEGI

DR. CARLOS LEAL IGA

COORDINADOR DE TALLERES DE URBANO

M.C. GRICELDA SANTOS HERNÁNDEZ

JEFA DEL DEPARTAMENTO DE PROYECTOS

M.C. JUAN V. GALÁN JUÁREZ

JEFATURA DE LA CARRERA DE ARQUITECTURA

M.C. MARÍA DE LOS ÁNGELES STRINGEL RODRÍGUEZ

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA