



1. Datos de identificación	
Nombre de la institución y de la dependencia	Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de Arquitectura
Nombre de la unidad de aprendizaje:	Laboratorio de maderas
Horas aula-teoría y/o práctica, totales:	60 horas total (40 horas partica)
Horas extra aula, totales:	20 horas
Modalidad:	Escolarizado
Tipo de Período Académico:	Semestral
Tipo de Unidad de aprendizaje:	Obligatoria
Área curricular:	ACFBP
Créditos UANL:	3
Fecha de elaboración:	6 Mayo 2008
Fecha de la última actualización:	25 Septiembre 2011
Responsable(s) del diseño:	MDI. NORA ELIA LOPEZ ORTIZ

2. Propósitos:
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Transformar de forma innovadora los recursos para proponer soluciones haciendo uso de la tecnología, <input type="checkbox"/> Diseño y producción de objetos requeridos por la sociedad, utilizando para ello los materiales e insumos requeridos, a través de modelos y prototipos que permitan la producción y mejoren la calidad de vida de sus usuarios. <input type="checkbox"/> Que el alumno viva la experiencia de trabajar con la madera, observar sus posibilidades, características y la mejor manera de optimizarla
3. Competencias del perfil de egreso
Competencias Generales: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Aplica estrategias de aprendizaje autónomo en los diferentes niveles y campos del conocimiento que le permitan la toma de decisiones oportunas y pertinentes en los ámbitos personal, académico y profesional. <input type="checkbox"/> Resuelve conflictos personales y sociales conforme a técnicas específicas en el ámbito académico y de su profesión para la adecuada toma de decisiones Competencias Específicas: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Interpreta las necesidades de la sociedad de manera transdisciplinaria para la aplicación y comunicación efectiva en el diseño de productos



- Optimiza los recursos del medio de manera sustentable a nivel local y global para el diseño de productos y proceso de manufactura
- Desarrolla productos de diseño visionando en estas nuevas formas y usos para dar soluciones innovadoras
- Proponen materiales y procesos productivos de manera teórica para otorgar valor agregado y mayor eficiencia al objeto diseñado

4. Factores a considerar para la evaluación de la unidad de aprendizaje:

Temas y subtemas

- Materia prima
- Herramientas
- Optimización del material
- Maquinaria
- Dibujo de taller
- Secuencia de Armado
- Acabados

5. Producto integrador de aprendizaje:

Realización de prototipo que refleje el conocimiento adquirido en el taller

6. Fuentes de apoyo y Consulta (Bibliografía):

BIBLIOTECA ATRIUM DE LA CARPINTERÍA; Océano / Centrum, Barcelona, 1993
 UNIONES Y ENSAMBLES DE LA MADERA; Hayward, Charles H, CEAC, Barcelona, 1990
 TRATADO DE EBANISTERÍA; Spanangel, Fritz, Gustavo Gili, Barcelona, 1975.
 TRABAJOS DE CHAPA; Gustavo Pili, Barcelona, 1975
 RECURSOS EN EL TRABAJO DE LA MADERA; Wearing, R. ; CEAC, Barcelona, 4a, 1991