

PROGRAMA SINTETICO

1. Datos de identificación:	
• Nombre de la institución y de la dependencia	Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de arquitectura Licenciatura en Diseño Industrial
• Nombre de la unidad de aprendizaje	Metales
• Horas aula-teoría y/o práctica	90 hrs. totales 80 aula-teoría 0 hrs. aula-practica
• Horas de trabajo extra aula	10 hrs
• Modalidad	Escolarizada
• Periodo académico	Semestre 4º
• Tipo de Unidad de aprendizaje	Obligatoria
• Área Curricular (ACFGU, ACFBP, ACFP, ACLE)	ACFBP
• Créditos UANL	3
• Fecha de elaboración	06 Mayo del 2008
• Fecha de última actualización	07 de Enero del 2012
• Responsable (s) del diseño:	Lic. Bertha Alicia Martínez e Ing. José Ismael Portales Torres
2-.Propósito(s):	
<p>Los metales son de los primeros materiales utilizados por el hombre, son de gran importancia ya que gran parte de los productos utilizados por el ser humano son metálicos. El estudio de estos materiales, es de vital importancia para el diseñador industrial, ya que en el ámbito laboral muchos de los diseños requieren componentes metálicos. Porqué un mayor conocimiento acerca de los materiales, ampliara su panorama, en el cual su creatividad podrá manifestarse a través de ideas innovadoras y funcionales, que será soporte en los proyectos de la UA diseño de producto.</p>	
3-.Competencias del perfil de egreso	
a-. Competencias de la Formación General Universitaria a las que contribuye esta unidad de aprendizaje	
<p>1-.Aplica estrategias de aprendizaje autónomo en los diferentes niveles y campos del conocimiento que le permitan la toma de decisiones oportunas y pertinentes en los ámbitos personal, académico y profesional.</p> <p>9-.Mantiene una actitud de compromiso y respeto hacia la diversidad de prácticas sociales y culturales que reafirman el principio de integración en el contexto local, nacional e internacional con la finalidad de promover ambientes de convivencia pacífica.</p> <p>13-. Asume el liderazgo comprometido con las necesidades sociales y profesionales para promover el cambio social pertinente.</p>	

PROGRAMA SINTETICO

<p><i>b-.Competencias específicas del perfil de egreso a las que contribuye la unidad de aprendizaje</i></p>
<p>1-.Emplear los recursos del entorno, considerando las estrategias de sustentabilidad local y global en el diseño para lograr la competitividad de los productos en el mercado.</p> <p>2-. Diseñar productos, de manera prospectiva mediante la evaluación de escenarios futuros, para satisfacer anticipadamente las necesidades de los usuarios.</p> <p>3-.Sustentar el proyecto diseño, seleccionando y especificando los materiales y procesos de manufactura óptimos, a través de la colaboración en equipos interdisciplinarios, para asegurar la viabilidad tecnológica y otorgar valor agregado a las propuestas</p>
<p>4-.Factores a considerar para la evaluación de la unidad de aprendizaje</p>
<ul style="list-style-type: none"> - El alumno deberá cumplir con el 80% de asistencia durante el curso - El alumno tendrá que realizar Reportes de investigación industrial. - Exposición y desarrollo de temas por parte del alumno - Evaluación parcial y ordinaria mediante exámenes
<p>5-.Producto integrador de aprendizaje</p>
<ul style="list-style-type: none"> - Investigación que describa los procesos aplicados en la industria de los temas vistos en el curso.
<p>6-.Fuentes de apoyo y consulta (bibliografía, hemerografía, fuentes electrónicas).</p>
<p>Bralla, James G. (Editor). MANUAL DE DISEÑO DE PRODUCTO PARA MANUFACTURA. Vols. I y II. McGraw-Hill.México.</p> <p>Shackelford, James F. CIENCIA DE MATERIALES PARA INGENIEROS. 3ª edición. Prentice Hall. México.</p> <p>Feirer, John I. METALISTERÍA. McGraw-Hill. México.</p> <p>Manzini, Enzo. 1993. LA MATERIA DE LA INVENCION. CEAC.Barcelona.</p>

Tabla. Formato para la presentación de los programas sintéticos de las UA