

CRONOGRAMA DE DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA ENERO-JUNIO 2017

COMPETENCIA PARTICULAR:

- Competente para crear imágenes digitales en tercera dimensión

MODULO TEMATICO 1. Modelado

Seman a	Fecha	Elemento de competencia	Evidencias de aprendizaje	Contenido Específico	Actividades		Criterios de evaluación		Medios y Recursos
					De Enseñanza	De Aprendizaje	Sesión	Unid	
1		Introducción al modelado paramétrico 3D	Modelo, ensamble y dibujo guiado por el maestro	Que es PLM, ventajas, historia, marco de referencia.	Demostrar los beneficios del PLM de forma práctica.	Resumir lo explicado y seguir la actividad que el maestro realiza.	Atención y asistencia.	Modelado	Software solidworks diuanl.wordpress.com/diseño-asistido/
2		Extrusión y vaciado.	Ejercicio de uso de las herramientas de extrusión y vaciado.	Identificación y uso de herramientas de extrusión y vaciado.	Realizar un ejemplo de una pieza que requiera el uso de extrusión y vaciado.	Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de extrusión y vaciado.	Las dimensiones del modelo coinciden con el plano proporcionado.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro
3		Recubrir y torsión.	Ejercicio de uso de las herramientas de recubrir, torsión.	Identificación y uso de herramientas de Recubrir y torsión.	Realizar un ejemplo de una pieza que requiera el uso de recubrir, torsión.	Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de recubrir, torsión.	Las dimensiones del modelo coinciden con el plano proporcionado.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro

Semana	Fecha	Elemento de competencia	Evidencias de aprendizaje	Contenido Específico	Actividades		Criterios de evaluación		Medios y Recursos
					De Enseñanza	De Aprendizaje	Sesión	Unid	
4		Revolución y barrido.	Ejercicio de uso de las herramientas de Revolución y barrido.	Identificación y uso de herramientas de Revolución y barrido.	Realizar un ejemplo de una pieza que requiera el uso de Revolución y barrido.	Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de Revolución y barrido.	Las dimensiones del modelo coinciden con el plano proporcionado.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro
5		Matriz.	Ejercicio de uso de las herramientas de Matriz.	Identificación y uso de herramientas de Matriz.	Realizar un ejemplo de una pieza que requiera el uso de Matriz.	Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de Matriz.	Las dimensiones del modelo coinciden con el plano proporcionado.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro
6		Planos auxiliares.	Ejercicio de uso de las herramientas de Planos auxiliares.	Identificación y uso de herramientas de Planos auxiliares.	Realizar un ejemplo de una pieza que requiera el uso de Planos auxiliares.	Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de Planos auxiliares.	Las dimensiones del modelo coinciden con el plano proporcionado.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro
7		Coquizado avanzado.	Ejercicio de uso de las herramientas de Coquizado avanzado.	Identificación y uso de herramientas de Coquizado avanzado.	Realizar un ejemplo de una pieza que requiera el uso de Coquizado avanzado.	Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de Coquizado avanzado.	Las dimensiones del modelo coinciden con el plano proporcionado.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro

8		Repentina, Cursos, Talleres, Simposios
COMPETENCIA PARTICULAR: <ul style="list-style-type: none">• Competente en el desarrollo de piezas en 3D en el software requerido para la realización de planos técnicos. MODULO TEMATICO 2. Realización de Ensamblés y Planos técnicos.		

9		Render.	Uso de las herramientas de Render.	Identificación y uso de herramientas de Render, Material, Escenas, Imagen de fondo, Calcomanía.	Realizar un ejemplo de una pieza a la que se le aplique un Render.	Realizar un ejercicio de una pieza que a la que se le aplique un Render.	El Render de be contener Material, Escenas, Imagen de fondo, Calcomanía especificados.	Ensamblajes y Planos técnicos	Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro
10		Ensamble.	Uso de las herramientas de Ensamblaje.	Identificación y uso de herramientas de Ensamblaje.	Realizar un ejemplo de una pieza que requiera el uso de Ensamblaje.	Modelar las piezas y Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de Ensamblaje.	El ensamble debe tener sus relaciones de posición de forma correcta, y una isometría explosionada.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro
11		Realización de un pie de plano.	Uso de las herramientas de De dibujo.	Identificación y uso de herramientas de Dibujo de planos.	Realizar ejemplos de piezas que requieran el uso de Dibujo de planos.	Modelar las piezas y Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de Dibujo de planos.	Vistas básicas, acotaciones, Pie de plano oficial.		Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro

COMPETENCIA PARTICULAR:

- Competente en el diseño de objetos mediante las diversas herramientas digitales.

MODULO TEMATICO 3. Implementación de proyectos.

12		Crear un plano 2D a partir de un modelo o ensamble 3D.	Uso de las herramientas de De dibujo.	Identificación y uso de herramientas de Dibujo de planos.	Realizar ejemplos de piezas que requieran el uso de Dibujo de planos.	Modelar las piezas y Realizar un ejercicio de una pieza que requiera el uso de Dibujo de planos.	Listado de partes, Revisar la aplicación del formato ANSI en el dibujo.	Implementación de proyectos	Software solidworks Ejercicio asignado por el maestro
13		Proyecto final revisión 1.	Realización del modelado de 3 piezas del proyecto	Correcto uso de herramientas de modelado en un caso práctico.	Supervisar la correcta realización del modelado.	Medirá físicamente un modelo y lo realizará en el software.	Solución y aplicación de la herramienta más adecuada.		Software solidworks Vernier, objeto asignado.
14		Proyecto revisión 2.	Realización del ensamble y renderizado de las piezas que se tienen hasta ahora.	Correcto uso de herramientas de modelado en un caso práctico.	Supervisar la correcta realización del ensamble y render.	Ensamblará y generará una imagen de una isometría explotada.	Solución y correcta aplicación de la herramienta más adecuada.		Software solidworks Vernier, objeto asignado.
15		Proyecto revisión 3.	Realice los dibujos de las 3 piezas y el ensamble Preparar la entrega de los planos en formato PDF y la imagen del render	Correcto uso de herramientas de dibujo en un caso práctico.	Supervisar la correcta realización del dibujo.	Realizará los dibujos de las piezas y el ensamble.	Solución y correcta aplicación de la herramienta más adecuada así como los criterios del sistema ANSI en el proyecto.		Software solidworks Vernier, objeto asignado.
16		Tópicos varios							

17		EVENTOS (FOGU) Y ENTREGA (EN SU CASO) DE MATERIAS TEORICAS
18		<p style="text-align: center;">EVALUACIONES</p> <p>Verificar calendario de la FARQ REVISION DEL PIA unidades practicas ULTIMO DIA PARA CAPTURA DE MATERIAS TEORICAS EN SIASE** ULTIMO DIA PARA CAPTURA DE MATERIAS PRACTICAS EN SIASE Entrega de CD con imágenes de todos los trabajos elaborados durante el curso <u>EL DIA, HORA Y SALÓN ASIGNADO DURANTE EL SEMESTRE PARA LA MATERIA.</u></p> <p>Parámetros de evaluación final del curso: Ejercicios diarios.....70pts. Proyecto síntesis.....30pts. (Evaluación condicionada a la entrega oportuna de pagina web)</p>
19		<p>Verificar calendario de la FARQ EXÁMENES EXTRAORDINARIOS 2as y 4as OP. ENTREGA DE EVIDENCIAS A COORDINACION Entrega de promedios materias prácticas , aclaraciones y devolución de trabajos: <u>EN LO POSIBLE RESPETAR EL SALON, DIA Y HORA DE CLASE ASIGNADO DURANTE EL CURSO.</u> Evitar interferir con la programación de exámenes teóricos.</p>

MEDIOS Y RECURSOS
Explicación, ejemplificación, demostración gráfica y práctica guiada personalizada por parte del docente.

FECHA DE ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN: 05 DE ENERO DE 2017
ELABORADO POR: M.E. Evert Fernando Sánchez Gómez

COORDINACIÓN DEL ÁREA
M.E. Evert Fernando Sánchez Gómez

JEFATURA DEL DEPARTAMENTO
MA. José Ismael Portales Torres

SECRETARÍA DE LA LICENCIATURA EN
DISEÑO INDUSTRIAL
M.D.I. José Alberto Escalera Silva